PORTABLE TELEPHONE SET

Patent number:

JP2001177609

Publication date:

2001-06-29

Inventor:

YAMAMOTO YUSUKE

Applicant:

YAMAHA CORP

Classification:

- international:

H04M1/00; G10L19/00; H04S1/00

- european:

Application number:

JP19990363458 19991221

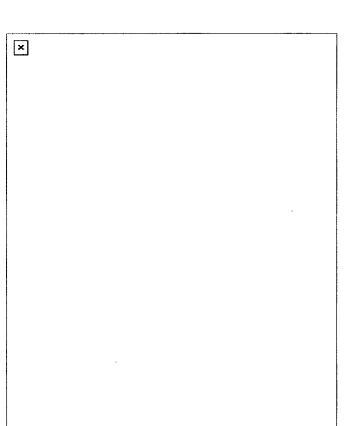
Priority number(s):

Abstract of JP2001177609

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a portable telephone set having both of the function of telephone and the function of a

music player.

SOLUTION: The portable telephone set is provided with a musical sound memory 13, a controller 14, DACs 16, 17, amplifiers 18 and 19. Musical sound data distributed from a download center is written temporarily in a RAM 3 and written in the memory 13 just before starting playing with a user's instruction. Next, the controller 14 reads the musical sound data in the memory 13 successively and supplies it to the DACs 16 and 17. The DACs 16 and 17 convert the musical sound data to an analog signal and outputs it to speakers 21 and 27 via the amplifiers 18, 19 and mixers 20 and 26. Thus, stereo musical sound is generated from the speakers 21 and 27.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-177609 (P2001-177609A)

(43)公開日 平成13年6月29日(2001.6.29)

(51) Int.Cl.7		識別記号	F I		テーマコード(参考)	
H04M	1/00		H04M	1/00	U	5D045
G10L	19/00		H04S	1/00	В	5 D 0 6 2
H04S	1/00		G10L	9/18	J	5 K 0 2 7
						9 A 0 0 1

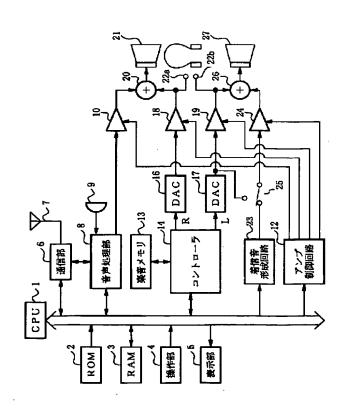
		審査請求 未請求 請求項の数3 OL (全 5	頁)
(21)出願番号	特顧平11-363458	(71)出顧人 000004075 ヤマハ株式会社	
(22)出顧日	平成11年12月21日(1999.12.21)	静岡県浜松市中沢町10番1号	
		(72)発明者 山本 裕介 静岡県浜松市中沢町10番1号 ヤマハ 会社内	株式
		(74)代理人 100064908	
		弁理士 志賀 正武 (外1名)	
		Fターム(参考) 5D045 DB01	
		5D062 AA20	
		5K027 AA11 BB14 CC08 DD14 FF03	:
		FF25 HH29	
		9A001 CC05 HH15 JJ12 KZ43	

(54) 【発明の名称】 携帯電話機

(57) 【要約】

【課題】 電話の機能と音楽プレーヤの機能を共に有す る携帯電話機を提供する。

【解決手段】 携帯電話機に楽音メモリ13と、コント ローラ14と、DAC16, 17と、アンプ18, 19 を設ける。ダウンロードセンタから配信される楽音デー タは一旦RAM3に書き込まれ、ユーザの指示により、 演奏開始直前に楽音メモリ13に書き込まれる。次い で、コントローラ14が楽音メモリ13内の楽音データ を順次読み出し、DAC16, 17へ供給する。DAC 16,17はその楽音データアナログ信号に変換し、ア ンプ18,19、ミキサ20,26を介してスピーカ2 1,27へ出力する。これにより、スピーカ21,27 からステレオ楽音が発生する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 無線回線を介して受信した着信信号に基づいて着信音を発生する着信音発生手段と、

1

無線回線を介して受信した音声信号を音声に変換して発音する音声発音手段と、

マイクロフォンから出力される音声信号を搬送波に乗せ て発信する音声発信手段とを具備する携帯電話機におい で

2 チャンネルの楽音信号を出力する楽音信号発生手段 と、

同じ方向に向けて並んで配置され、前記2チャンネルの 楽音信号がそれぞれ印加される第1、第2のスピーカ と、

を具備してなる携帯電話機。

【請求項2】 前記着信音発生手段は、前記第1のスピーカによって着信音を発生し、前記音声発生手段は前記第2のスピーカによって音声を発音することを特徴とする請求項1に記載の携帯電話機。

【請求項3】 前記楽音信号発生手段は、クロストークキャンセル回路を具備することを特徴とする請求項1または請求項2に記載の携帯電話機。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、電話の機能と音楽プレーヤの機能を共に有する携帯電話機に関する。

[0002]

【従来の技術】従来の携帯電話機は、電話機能のみを達成するもので、音楽プレーヤとして使用することは全く考えられていなかった。一方、近年、携帯電話機、携帯型の音楽プレーヤ(携帯型磁気テーププレーヤ等)は共に広く普及しており、携帯電話機と携帯型音楽プレーヤの双方を持つ人が増えつつある。しかしながら、これらを共に持つことはポケット等が重くなって好ましくない

[0003]

【発明が解決しようとする課題】この発明は、このような事情を考慮してなされたもので、その目的は電話の機能と音楽プレーヤの機能を共に有する携帯電話機を提供することにある。

[0004]

【課題を解決するための手段】上記の目的を達成するために、請求項1に記載の発明は、無線回線を介して受信した着信信号に基づいて着信音を発生する着信音発生手段と、無線回線を介して受信した音声信号を音声に変換して発音する音声発音手段と、マイクロフォンから出力される音声信号を搬送波に乗せて発信する音声発信手段とを具備する携帯電話機において、2チャンネルの楽音信号を出力する楽音信号発生手段と、同じ方向に向けて並んで配置され、前記2チャンネルの楽音信号がそれぞれ印加される第1、第2のスピーカとを設けたことを特

徴とする。

【0005】また、請求項2に記載の発明は、請求項1に記載の携帯電話機において、前記着信音発生手段は、前記第1のスピーカによって着信音を発生し、前記音声発生手段は前記第2のスピーカによって音声を発音することを特徴とする。また、請求項3に記載の発明は、請求項1または請求項2に記載の携帯電話機において、前記楽音信号発生手段は、クロストークキャンセル回路を具備することを特徴とする。

2

10 [0006]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照し、この発明の一実施形態について説明する。図1は同実施形態による携帯電話機の構成を示すプロック図である。この図において、符号1は回路各部を制御するCPU(中央処理装置)、2はCPU1のプログラムが記憶されたROM(リードオンリメモリ)、3はデータ記憶用のRAM(ランダムアクセスメモリ)である。このRAM3はバッテリバックアップがされている。4は電話番号入力用のテンキー、各種ファンクションキー等が設けられた操20作部、5は液晶表示器による表示部である。

【0007】6はアンテナ7を有する通信部であり、送信データを搬送波に乗せてアンテナ7から送信し、また、アンテナ7を介して着信した着信データを復調してCPU1または音声処理部8へ出力する。音声処理部8はマイクロフォン9から出力された音声信号をディジタルデータに変換し、さらに圧縮し送信データとして通信部6へ出力し、また、通信部6から出力される音声データをアナログ音声信号に変換し、アンプ10へ出力する。アンプ10は音声信号を増幅する増幅器であり、その制御端子へアンプ制御回路12から供給される信号によってその利得が制御される。

【0008】13は楽音メモリであり、1曲分のR(ライト)チャンネル、L(レフト)チャンネル用のディジタル楽音データが記憶される。なお、この楽音メモリ13はRAM3と共用することも可能である。14はリード/ライトコントローラであり、CPU1からバスラインを介して供給される楽音データを楽音メモリ13に書き込み、また、楽音メモリ13内の楽音データを読み出し、Rチャンネル楽音データをDAC(ディジタル/ア40 ナログ変換器)16へ、Lチャンネル楽音データをDAC17へ出力する。DAC16,17は各々コントローラ14から出力される楽音データをアナログ楽音信号に変換し、アンプ18,19はアンプ10と同一構成のアンプである。

【0009】20はミキサであり、アンプ10,18の 出力を混合し、スピーカ21へ出力する。22a,22 bはヘッドホン出力端子である。23は着信音発生部で あり、CPU1からの指示にしたがって着信音信号を形 成し、切り替えスイッチ25を介してアンプ24へ出力 50 する。アンプ24はアンプ10と同一構成のアンプであ 10

る。26はミキサであり、アンプ19,24の出力を混 合し、スピーカ27へ出力する。スピーカ27はスピー カ21と同仕様のスピーカであり、かつ、楽音信号を再 生できる高機能スピーカである。そして、これらのスピ ーカ21、27は、図2(イ)に示すように、携帯電話 機の上部に、共に前方に向けて、近接して配置されてい る。図2(ロ)は携帯電話機の上部正面を示す図であ り、外観は1つのスピーカのように見え、内部には2個 のスピーカが配置される。アンプ制御回路12はCPU 1から供給されるアンプ制御データに基づいて各アンプ 10, 18, 19, 24の制御端子へ利得制御信号を出 力する。

【0010】次に、上記構成による携帯電話機の動作を 説明する。この携帯電話機は電話機としての機能の他に 音楽プレーヤとしての機能を有している。最初に、電話 機として使用する場合の動作を説明する。まず、電話の 着信時は、アンテナ7を介して受信した着信信号を通信 部6が復調し、これにより得られた着信データをCPU 1へ出力する。CPU1はこの着信データを受け、発信 元の電話番号をRAM3に記憶させると共に、着信音発 生部23へ発生指示を出力する。着信音発生部23はこ の発生指示を受け、着信音信号を切り替えスイッチ25 を介してアンプ24へ出力する。アンプ24はこの着信 音信号を増幅し、ミキサ26を介してスピーカ27へ出 力する。これにより、着信音がスピーカ27から発生す

【0011】携帯電話機のユーザがこの着信音を聞き、 操作部4の受信ボタンを押すと、CPU1がこれを検知 し、着信音停止指令を着信音発生部23へ出力すると共 に、音声処理部8および通信部6へ回線接続指示を出力 する。以後、発信元と回線が接続され、マイクロフォン 9の音声信号が発信元へ送信される。また、発信元から の音声データに基づく音声信号が音声処理部8から出力 され、アンプ10、ミキサ20を介してスピーカ21へ 供給される。これにより、スピーカ21から音声が発音 される。

【0012】次に、発信時においては、まず、ユーザが 操作部4のテンキーによって電話番号を入力し、次いで 発信ボタンを押す。テンキーによって電話番号が入力さ れると、CPU1がこの電話番号をRAM3内に書き込 む。次いで、発信ボタンが押されると、CPU1がRA M3内に記憶させた電話番号を通信部6へ出力する。通 信部6はその電話番号を搬送波に乗せ、アンテナ7から 送信する。送信された電話番号に基づく呼が送信先電話 へ送られ、送信先電話の回線接続が行われると、CPU 1が通信部6および音声処理部8へ回線接続指示を出力 し、以後、マイクロフォン9およびスピーカ21による 通話が行われる。なお、上記の処理は従来の携帯電話機 の処理と同様である。

【0013】次に、この携帯電話機を音楽プレーヤとし 50 あり、4個のFIRフィルタ31~34と加算回路3

て使用する場合について、図3を参照して説明する。こ の場合、ユーザは、まず、ダウンロードセンタへ電話を し、楽曲の配信を要求する(ステップS1)。ここで、 ダウンロードセンタとは、音楽配信専用に作られたコン ピュータであり、ユーザから電話回線を通した要求を受 け、要求があった曲の楽音データを有料で配信する。ダ ウンロードセンタからの楽音データは通信部6を介して CPU1へ供給される。CPU1はこの楽音データをR

AM3に書き込む(ステップS2)。

【0014】次に、ユーザは、操作部4のキーによって ダウンロードを受けた曲の中の1つを選択する (ステッ プS3)。 CPU1はこのキー操作を受け、選択された 曲の楽音データをRAM3から読み出し、コントローラ 14へ出力する。コントローラ14はこの楽音データを 楽音メモリ13に書き込む(ステップS4)。次に、ユ ーザは音楽スタートを指示するキー操作を行う(ステッ プS5)。 CPU1はこのキー操作を受け、コントロー ラ14ヘスタート指示を出力する。以後、コントローラ 14は楽音メモリ13から順次R/Lチャンネルの楽音 20 データを読み出し、DAC16, 17へ出力する。DA C16, 17は、コントローラ14から出力される楽音 データをアナログ楽音信号に変換し、アンプ18,1 9、ミキサ20, 26を介してスピーカ21, 27へ出 力する。これにより、ステレオ楽音がスピーカ21,2 7から発生する(ステップS6)。なお、このステレオ 楽音をヘッドホン出力端子22a, 22bに接続したへ ッドホンによって聴くことも可能である。

【0015】ここで、ユーザが操作部のキーを操作し、 音量を変更すると、CPU1がそのキー操作に応じた音 30 量データをアンプ制御回路12へ出力する。アンプ制御 回路12は、その音量データに対応する利得制御信号を アンプ18,19へ出力する。これにより、アンプ1 8,19の利得が調整される。

【0016】次に、上述した楽音再生を行っている時に 着信があった場合、CPU1は着信音発生指示を着信音 形成回路23へ出力すると共に、アンプ18,19の利 得を一定値まで下げることを指示する音量データをアン プ制御回路12へ出力する。これにより、着信音がスピ ーカ27から発生し、また、楽音の音量が低下する。そ 40 して、ユーザが受信ボタンを押すと、以後、通話可能と なる。

【0017】なお、上記の構成において、切り替えスイ ッチ25をDAC17側へ投入し、DAC17から出力 される再生楽音を着信メロディとして使用してもよい。 また、コントローラ14の出力側に、図4に示すよう に、公知のクロストークキャンセル回路30を設けても よい。このクロストークキャンセル回路30は、右側ス ピーカから受聴者の左耳へ達する音および左スピーカか ら受聴者の右耳へ達する音を各々キャンセルする回路で 5,36とから構成される。このクロストークキャンセル回路30を挿入し、フィルタ特性を調整することにより、ステレオ感の優れた音を聴くことが可能となり、また、正面の人のみに音を伝えることも可能となる。また、頭部伝達関数(HRTF)とクロストークキャンセルフィルタの組み合わせで三次元空間の任意の位置に仮想音源を配置し、近接した2つのスピーカで広がり感のあるステレオ再生を可能とするステレオダイポールという技術が知られているが、その技術を利用することにより、図2(イ)のように近接したスピーカ配置でも良好なステレオ再生が可能となる。

[0018]

【発明の効果】以上説明したように、この発明によれば、携帯電話機に2チャンネルの楽音信号を出力する楽音信号発生手段と、同じ方向に向けて並んで配置され、2チャンネルの楽音信号がそれぞれ印加される第1、第2のスピーカとを設けたので、電話の機能と音楽プレーヤの機能を共に有する携帯電話機を提供することができる。

【0019】また、請求項2に記載の発明によれば、着信音発生手段が、第1のスピーカによって着信音を発生し、音声発生手段が第2のスピーカによって音声を発音するようにしたので、スピーカの数を増やすことなく楽

音再生を行うことができる利点が得られる。また、請求項3に記載の発明によれば、楽音信号発生手段がクロストークキャンセル回路を具備するので、ステレオ感の優れた楽音を発生することができる。

6

【図面の簡単な説明】

【図1】 この発明の一実施形態の構成を示すブロック 図である。

【図2】 同実施形態におけるスピーカ21,27の取り付け位置を示す図であり、(イ)は携帯電話機の上部 10 の内部を示し、(ロ)は携帯電話機の上部正面図である。

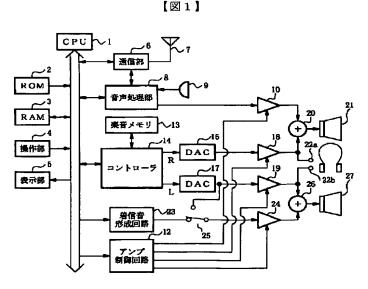
【図3】 同実施形態の動作を説明するためのフローチャートである。

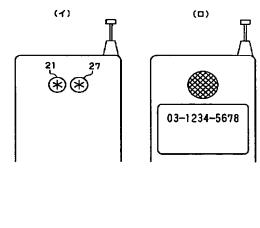
【図4】 同実施形態のコントローラ14の後部に取り付けられるクロストークキャンセル回路の構成を示す回路図である。

【符号の説明】

1…CPU、2…ROM、3…RAM、4…操作部、5 …表示部、6…通信部、8…音声処理部、9…マイクロ 20 フォン、13…楽音メモリ、14…コントローラ、1 6,17…DAC、21,27…スピーカ、23…着信音形成回路。

【図2】





F 1 R7 1 N 9 32 35 16

F 1 R7 1 N 9 33 36 17

L O F 1 R7 1 N 9 34 + DAC

【図4】

【図3】

